

2020年2月18日

SuperSports XEBIO 大阪フットサルリーグ2019入替戦 実施要項

一般社団法人大阪府サッカー協会
大阪府フットサル連盟

1. **日時および会場**
2020年2月24日(月) 大阪市立東淀川体育館
2. **主催**
一般社団法人 大阪府サッカー協会
3. **主管**
大阪府フットサル連盟
4. **後援**
一般財団法人 日本フットサル連盟
5. **チーム資格**
 - 1) 大阪府フットサル連盟に 2019 年度所属するチームで、他都道府県連盟に重複して登録されていない選手で構成されたチームであること。
 - 2) 2020 年度の大阪府フットサル連盟加盟および大阪府フットサルリーグ参加を確約することができるチームであること。
 - 3) 1 部・2 部入替戦の参加チームについては、実施要項に記載のある指定期日までにフットサル 3 級審判員をチーム帯同審判員登録を行っていること。登録を行っていない場合、1 部は自動降格のため入替戦参加資格は無く、2 部は次点のチームが繰り上がりで出場となる。
 - 4) 1 部・2 部入替戦、または 2 部・3 部入替戦において、いずれかの入替戦にて複数のチームで選手および役員として登録されている場合、いずれかのチームは出場資格を放棄するものとする。出場資格を放棄された場合も次点のチームが繰り上がりで出場となる。
6. **参加費**
参加費は別途徴収しないが、来年度のリーグ参加申込費(40000 円)を期限(2/7)までに払い込むことが参加の条件となる。
7. **選手資格**
 - 1) 2019 年度(公財)日本サッカー協会フットサル個人登録の手続きを済ませた選手で、他の都道府県、地域フットサル連盟主催リーグのチームに重複して登録されていない者。
 - 2) 大阪フットサルリーグ 2019 最終節時に当該チームに登録されている者。
 - 3) 試合時には、電子登録証を印刷出力した選手証を必ず携帯しなければならない。**携帯していない選手の参加は認めない。**または電子登録証での確認も認める。
 - 4) **リーグ最終節で警告を受け累積により出場停止となった者は、出場停止が入替戦に持ち越されない。**

8. 試合形式

1) 2月の関西チャレンジ2019で大阪所属チームが1チーム昇格した場合
3チームによる変則トーナメント戦を行なう。スケジュールは、下記参照のこと。

No	開始時間	チーム		チーム	R	2R	3R	TK1名 BP2名	記録2名 BP2名
1	10:00	クリアドール	-	ペンタグラム	協会	協会	協会	レオンマリーノ	スプリーム高槻
2	11:30	レオンマリーノ	-	スプリーム高槻	協会	協会	協会	クリアドール	ペンタグラム
3	13:00	ヴフト大阪	-	No.1の敗者	協会	協会	協会	カミツレ枚方	No.2の敗者
4	14:30	カミツレ枚方	-	No.2の敗者	協会	協会	協会	ヴフト大阪	No.1の敗者

次年度リーグ戦において、Match No.2,4の勝者が1部リーグに、Match No.1,3の勝者が2部リーグにそれぞれ属するものとする。

1部・2部入替戦

1回戦:2部リーグ同士の対戦 / 決定戦:1部リーグvs1回戦の敗者

2部・3部入替戦

1回戦:3部リーグ同士の対戦 / 決定戦:2部リーグvs1回戦の敗者

※ 試合時間内に勝敗が決しない場合、延長戦、PK戦を行わず上位リーグ所属チームの勝利とする(Match No. 3、4)。ただし、同リーグ所属チームの対戦で試合時間内に勝敗が決しない場合、10分間の延長戦を行う。それでも勝敗が決しない場合は、PK戦にて勝者を決定する。(Match No.1、2)

2) 2月の関西チャレンジ2019で大阪所属チームが昇格しなかった場合
3チームによる変則トーナメント戦を行なう。スケジュールは、下記参照のこと。

No	開始時間	チーム		チーム	R	2R	3R	TK1名 BP2名	記録2名 BP2名
1	10:00	クリアドール	-	ペンタグラム	協会	協会	協会	レオンマリーノ	スプリーム高槻
2	11:30	レオンマリーノ	-	スプリーム高槻	協会	協会	協会	クリアドール	ペンタグラム
3	13:00	ヴフト大阪	-	No.1の勝者	協会	協会	協会	カミツレ枚方	No.3の勝者
4	14:30	カミツレ枚方	-	No.2の勝者	協会	協会	協会	No.1の敗者	No.2の勝者

次年度リーグ戦において、Match No.4の勝者が1部リーグに、Match No.3の勝者が2部リーグにそれぞれ属するものとする。

1部・2部入替戦

1回戦:2部リーグ同士の対戦 / 決定戦:1部リーグvs1回戦の勝者

2部・3部入替戦

1回戦:3部リーグ同士の対戦 / 決定戦:2部リーグvs1回戦の勝者

※ 試合時間内に勝敗が決しない場合、延長戦、PK戦を行わず上位リーグ所属チームの勝利とする(Match No. 3、4)。ただし、同リーグ所属チームの対戦で試合時間内に勝敗が決しない場合、10分間の延長戦を行う。それでも勝敗が決しない場合は、PK戦にて勝者を決定する。(Match No.1、2)

9. 試合時間

1部・2部入替戦

40分(プレーイングタイム)、ハーフタイムのインターバル10分

※ただし、2部チーム同士が試合する1回戦は30分(プレーイングタイム)、ハーフタイムのインターバル5分

2部・3部入替戦

30分(プレーイングタイム)、ハーフタイムのインターバル5分

10. 競技規則

- 1) (公財)日本サッカー協会が発行する、**フットサル競技規則 2019/2020** による。
- 2) 登録されたチームオフィシャルや交代要員が、試合直前のメンバーチェックに遅れた場合、その試合の前半に参加することは出来ない。但し、ハーフタイム中に審判員のチェックを受けた場合は、後半から参加することが出来る。

11. ボール

2019 年度に支給された本連盟が指定するロゴ入りのボール(アディダス製)を各チームが 3 球ずつ 準備すること。

12. マッチコーディネーションミーティング(以下、MCM)

試合開始予定時刻 1 時間前に、大会本部にて行なう(第1試合のみ 45 分前とする)。その試合で使用するユニフォームは MCM で決定する。

13. ユニフォーム

- 1) 大阪府フットサル連盟が制定する「大阪フットサルリーグ・ユニフォーム要項」による。
- 2) MCM に遅れた場合は、先に来ているチームに優先権を与え、その試合で使用するユニフォームを決定する。

14. 試合中に着用するその他のもの

- 1) 各チームは、ユニフォームと異なる色で統一されたビブスを準備し、交代要員は、試合中にそれを常に着用していなければならない。なお、ビブスには**広告掲示を認めない**。
- 2) 半袖のシャツの中に長袖シャツを着る場合、長袖シャツの袖の色は半袖シャツの袖の主な色と**同色**でなければならない。
- 3) アンダーショーツおよびタイツは長さに関わらず、その主な色はショーツの主な色と**同色**でなければならない。(同系色は認められない)また、色は**単色**でなければ着用出来ない。

15. シューズ

シューズは**底面がフラット**で、**接地面が白または紺色、無色透明**のものでなければならず、他の色のものは使用出来ない。

※メーカーロゴなどの**ワンポイント**が**接地面**にある場合も、白または紺色以外の色の場合、使用することは出来ない。

16. チームオフィシャル(ベンチに入ることの出来る役員)

- 1) 大阪フットサルリーグ 2019 最終節時に当該チームのチームオフィシャルとして登録された者は、試合時にベンチに入ることが出来る。
- 2) ベンチに入ることが可能なチームオフィシャルは、**4名まで**とする。試合開始予定時刻 **10分前**までに登録された本人が、本人確認出来るもの(写真付のもの、免許証など)を持って本部にて確認を受け、ADカードを受け取ったものが、チームオフィシャルとしてベンチに入ることと許可される(1部リーグも入替戦では上記手続きにてADカードの交付を受けること)。
- 3) ベンチに入るチームオフィシャルは、**常にADカードを掲示**していなければならない。
- 4) ベンチに入るチームオフィシャルは、本要項第15項にある選手と同様のシューズを履いていなければならない。
- 5) ベンチに入るチームオフィシャルは、常に責任ある行動を取らなければならず、審判、マッチコミッショナー、及び、運営委員の指示に従わなければならない。
- 6) 監督が選手を兼ねて出場する場合は、ベンチに入ることの出来るチームオフィシャルの人数には含まない。
- 7) **ADカードは、試合終了後、速やかに本部へ返還**しなければならない。

17. 審判、運営委員の派遣

主審・第2審判および第3審判を本協会から派遣する。

①タイムキーパー1名(2019年度有資格者)、または②記録員2名のいずれかを、割当表(「8.試合形式」参照)に従い各チームから派遣する(別途、記録員、ボールパーソンもチームから派遣)。

18. 戦績

本連盟ホームページ(<http://ofa-futsal.jp>)に速やかに記載する。

19. その他

第1試合の2チームが会場設営を行なう。(8:45までに体育館入口集合)

なお、本要項に定められていない事項で大阪フットサルリーグ 2019 大会実施要項に定めがあるものはそれを有効とする。