

大阪フットサルリーグ 2016 『 登録について 』

- 1) 本リーグ登録の際は「(公財) 日本サッカー協会フットサル大会登録票」に必要事項を記入し提出する。
原則 16 歳以上の登録を認める。 ・20 歳未満の選手は、保護者の同意書が必要である。
- 2) 帯同審判員は、2 名の有資格審判員を登録しなければならない。また、複数のチームへ重複しての登録は認めない。なお原則 18 歳以上の一般審判資格取得者に限り 帯同審判員を務めることができる。
- 3) 電子登録証での選手証確認はチームで用意すること。連盟所有のパソコン等での確認は認めない。
- 4) 選手の新規追加登録及び登録内容変更は、以下の通りとする。
 1. キックオフのチーム情報に追加登録申請をする。
 2. 本連盟が指定する各登録変更届を提出することで、本連盟事務局に申請 (FAX 可) する。その選手は、事務局が受理した日から 2 週間後より、出場することが可能となる。
 3. 他の連盟加盟チームからの移籍については、前所属チーム代表者の承諾書 (署名、捺印がなされていけば形式は問わない) を添付の上、登録変更届を提出して大阪府フットサル連盟に申請 (FAX 可) する。事務局が受理した日から 2 週間後より出場することが出来る。必ず申請前に前所属チームの登録を抹消しておくこと。
 4. 選手の登録に関わる場合は、本人の宣誓書を併せて提出すること (同一書類になっています)。
- 5) 登録変更手続きの期間は以下の通りとする。
 1. 選手の追加 (移籍) は、2016 年 4 月 1 日から受け付け、2016 年 11 月 30 日まで。
 2. 番号及びユニフォームの変更は、2016 年 4 月 1 日から受け付け、2016 年 11 月 30 日まで。
 3. 選手の削除は、各チーム 1 試合を消化した次の日から受け付け、2016 年 11 月 30 日まで。
 4. いずれも、その期日に有効となるように届けを出すこと。

追加・変更・移籍 → 2 週間前 (11/16) ・ 削除 → 即日 (11/30)

- 6) チームオフィシャル (ベンチに入ることの出来る役員) の登録手続きは以下の通りとする。
 1. チームオフィシャル登録用紙に、必要事項を記入し提出する。
 2. チームオフィシャルの登録は、監督以外に最大 7 名までとし、追加、削除以外の変更は出来ない。ただし、監督に限り、変更を認める。
 3. 他の連盟登録チームに登録されている者も含めて、選手登録された者から 2 名まで、チームオフィシャルとして登録することが出来る。ただし、監督はこの限りではない。
 4. 選手登録されたものをチームオフィシャルとして登録する場合は、フットサル登録番号を登録票に書き込まなければならない。怠った場合はその者の登録を無効とする。
 5. チームオフィシャルに登録した後で選手登録を行った場合は、その旨とフットサル登録番号を遅滞無く本連盟に申告しなければならない。
 6. チームオフィシャルの追加は、本連盟が指定する追加登録届を提出することで、本連盟事務局に申請 (FAX 可) する。そのチームオフィシャルは、事務局が受理した日から 1 週間後より、ベンチに入ることが可能となる。
 7. チームオフィシャルを追加出来る期間は、2016 年 4 月 1 日から、各チームの最終戦 (1 週間前) までとする。

- 7) ユニフォームの変更手続きは以下の通りとする。
1. ユニフォームをシーズン途中で変更する場合は、まず、変更したいユニフォームの全体が判るものを本連盟役員に提示し、デザインなどのチェックを受ける。
 2. デザインに問題が無ければ、本連盟事務局より所定の変更届けを取り寄せ、必要事項を記入の上、本連盟事務局に提出 (FAX 可) する。
※ (1.) を行わず申請した場合、試合当日にそのユニフォームの使用を禁止する場合がある。
- 8) 今年度中にチーム代表者または連絡責任者を変更する場合は以下の通りとする。
1. 本連盟事務局より所定の申請書を取り寄せ、必要事項を記入の上、本連盟事務局に提出 (FAX 可) する。受理印を押されたものが返信された時点で手続きが完了されたものとする。
 2. 申請書には、新しい代表者または連絡責任者の連絡先と署名捺印、及び、代表者変更の際は前代表者の署名捺印がなければならない。
- 9) 今年度中に監督を変更する場合は以下の通りとする。
1. 本連盟事務局より所定の申請書を取り寄せ、必要事項を記入の上、本連盟事務局に提出 (FAX 可) する。受理印を押されたものが返信された時点で手続きが完了されたものとする。
 2. 申請書には、新しい監督の署名捺印、及び、チーム代表者の署名捺印がなければならない。
 3. チームオフィシャル登録は、自動的に変更される。